

เกณฑ์ โครงการ โควตาศิลปวัฒนธรรมและซอฟต์แวร์ (รอบที่ 1)

รับสมัคร วันที่ 18 ก.ย. – 14 ต.ค. 2569 ผ่านช่องทาง <https://admission.ku.ac.th/>

คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์ (วิทยาเขตบางเขน)

วท.บ. สาขาวิชานวัตกรรมการออกแบบผลิตภัณฑ์เชิงบูรณาการ (ภาษาไทย ปกติ)	1	- กำลังศึกษาหรือสำเร็จการศึกษาตามเกณฑ์ ดังต่อไปนี้ ข้อใดข้อหนึ่ง - กำลังศึกษาตามหลักสูตรมัธยมศึกษาตอนปลาย โดยมีผลการเรียน (GPAX) ไม่ต่ำกว่า 4 ภาคการศึกษา ไม่ต่ำกว่า 2.75 มีจำนวนหน่วยกิตกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ไม่น้อยกว่า 8 หน่วยกิต และมีจำนวนหน่วยกิตกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์หรือเทคโนโลยี ไม่น้อยกว่า 16 หน่วยกิต กรณีได้รับได้รับทุนแลกเปลี่ยนไปศึกษาในต่างประเทศเป็นเวลา 1 ปี ขณะศึกษาอยู่ชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายหรือเทียบเท่า อาทิ ทุน AFS เป็นต้น ให้นำเอกสารแสดงผลการเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (GPAX) ซึ่งมีค่าไม่ต่ำกว่า 2.75 ที่ทางโรงเรียนออกให้ พร้อมหนังสือรับรองการได้รับทุนแลกเปลี่ยนจากทางโรงเรียน โดยแนบผลการศึกษาในต่างประเทศประกอบด้วย - สำเร็จการศึกษาตามหลักสูตรมัธยมศึกษาตอนปลาย โดยมีผลการเรียน (GPAX) ตลอดหลักสูตรฯ ไม่ต่ำกว่า 2.75 มีจำนวนหน่วยกิตกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ไม่น้อยกว่า 12 หน่วยกิต และมีจำนวนหน่วยกิตกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์หรือเทคโนโลยี ไม่น้อยกว่า 22 หน่วยกิต กรณีได้รับได้รับทุนแลกเปลี่ยนไปศึกษาในต่างประเทศเป็นเวลา 1 ปี ขณะศึกษาอยู่ชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย หรือเทียบเท่า อาทิ ทุน AFS เป็นต้น ให้นำเอกสารแสดงผลการเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (GPAX) ซึ่งมีค่าไม่ต่ำกว่า 2.75 ที่ทางโรงเรียนออกให้ พร้อมหนังสือรับรองการได้รับทุนแลกเปลี่ยนจากทางโรงเรียน โดยแนบผลการศึกษาในต่างประเทศประกอบด้วย - สำเร็จการศึกษาหรือกำลังศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) โดยมีผลการเรียน (GPAX) ไม่ต่ำกว่า 4 ภาคการศึกษา หรือตลอดหลักสูตรฯ ไม่ต่ำกว่า 3.00 ในสาขาวิชา ดังต่อไปนี้ สาขาวิชาอุตสาหกรรม สาขาวิชาช่างยนต์ สาขาวิชาช่างกลโรงงาน สาขาวิชาช่างเชื่อมโลหะ สาขางานผลิตภัณฑ์ สาขาวิชาช่างเครื่องเรือนและตกแต่งภายใน สาขาวิชาสถาปัตยกรรม สาขาวิชาช่างเขียนแบบเครื่องกล สาขาวิชาช่างต่อเรือ สาขาวิชาอุตสาหกรรมยาง สาขาวิชาเมคคาทรอนิกส์ และ ปวช สาขาวิชาศิลปกรรม ได้แก่ สาขาวิชาจิตรศิลป์ สาขาวิชาการออกแบบ สาขาวิชาศิลปหัตถกรรม สาขาวิชาศิลปกรรมเซรามิก สาขาวิชาศิลปหัตถกรรมรูปพรรณและเครื่องประดับ สาขาวิชาเทคโนโลยีศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟฟิก สาขาวิชาอุตสาหกรรมเครื่องหนัง สาขาวิชาเครื่องประดับอัญมณี	- คะแนนทดสอบความสามารถด้านศิลปวัฒนธรรมและซอฟต์แวร์ เวอร์ สัดส่วน 100.00 - การสอบสัมภาษณ์
---	---	--	--

		- สำเร็จการศึกษาตามหลักสูตร กศน. โดยมีผลการเรียน (GPAX) ตลอดหลักสูตรฯ ไม่ต่ำกว่า 3.50 มีจำนวนหน่วยกิตกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ไม่น้อยกว่า 5 หน่วยกิต และมีจำนวนหน่วยกิตกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์หรือเทคโนโลยี ไม่น้อยกว่า 5 หน่วยกิต - วุฒิการศึกษาทั่วไป (GED) โดยมีคะแนน 4 วิชา แต่ละวิชาต้องไม่ต่ำกว่า 145 คะแนน - ประกาศนียบัตรการศึกษาทั่วไประดับสูง (GCE A Level) พร้อมผลคะแนน A*-E ในวิชาอย่างน้อย 3 วิชาที่แตกต่างกัน - ผลการเรียนหลักสูตร IB Diploma (IBCR) ไม่ต่ำกว่าเกรด 3 ในอย่างน้อย 5 วิชาที่แตกต่างกัน	
ภ.สธ.บ.(ภูมิสถาปัตยกรรมศาสตรบัณฑิต) (ภาษาไทย ปกติ)	1	- กำลังศึกษาชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 หรือเทียบเท่า - หน่วยกิตกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ไม่ต่ำกว่า 4 ภาคเรียน ไม่ต่ำกว่า 8.00 หน่วยกิต - หน่วยกิตกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ไม่ต่ำกว่า 4 ภาคเรียน ไม่ต่ำกว่า 16.00 หน่วยกิต - สำเร็จการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 หรือเทียบเท่า - หน่วยกิตกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ไม่ต่ำกว่า 12.00 หน่วยกิต - หน่วยกิตกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ไม่ต่ำกว่า 22.00 หน่วยกิต - ผลการเรียนเฉลี่ยสะสม (GPAX) 4 ภาคเรียน ไม่ต่ำกว่า 2.75 - มีประวัติและผลงานตามประเภทศิลปวัฒนธรรมและซอฟต์แวร์ที่มหาวิทยาลัยกำหนด	- คะแนนทดสอบความสามารถด้านศิลปวัฒนธรรมและซอฟต์แวร์ สัดส่วน 100.00 - การสอบสัมภาษณ์
สธ.บ.(สถาปัตยกรรมศาสตรบัณฑิต) (ภาษาไทย ปกติ)	1	- กำลังศึกษาชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 หรือเทียบเท่า - หน่วยกิตกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ไม่ต่ำกว่า 4 ภาคเรียน ไม่ต่ำกว่า 8.00 หน่วยกิต - หน่วยกิตกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ไม่ต่ำกว่า 4 ภาคเรียน ไม่ต่ำกว่า 16.00 หน่วยกิต - สำเร็จการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 หรือเทียบเท่า - หน่วยกิตกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ไม่ต่ำกว่า 12.00 หน่วยกิต - หน่วยกิตกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ไม่ต่ำกว่า 22.00 หน่วยกิต - ผลการเรียนเฉลี่ยสะสม (GPAX) 4 ภาคเรียน ไม่ต่ำกว่า 3.00	- คะแนนทดสอบความสามารถด้านศิลปวัฒนธรรมและซอฟต์แวร์ สัดส่วน 100.00 - การสอบสัมภาษณ์

		4. มีประวัติและผลงานตามประเภทศิลปวัฒนธรรมและซอฟต์แวร์ที่มหาวิทยาลัยกำหนด		
วท.บ. สาขาวิชาสถาปัตยกรรม (ภาษาไทย ปกติ)	1	1. กำลังศึกษาชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 หรือเทียบเท่า 1. หน่วยกิตกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ไม่ต่ำกว่า 4 ภาคเรียน ไม่ต่ำกว่า 8.00 หน่วยกิต 2. หน่วยกิตกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ไม่ต่ำกว่า 4 ภาคเรียน ไม่ต่ำกว่า 16.00 หน่วยกิต 2. สำเร็จการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 หรือเทียบเท่า 1. หน่วยกิตกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ไม่ต่ำกว่า 12.00 หน่วยกิต 2. หน่วยกิตกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ไม่ต่ำกว่า 22.00 หน่วยกิต 3. ผลการเรียนเฉลี่ยสะสม (GPAX) 4 ภาคเรียน ไม่ต่ำกว่า 2.75 4. มีประวัติและผลงานตามประเภทศิลปวัฒนธรรมและซอฟต์แวร์ที่มหาวิทยาลัยกำหนด	1. คะแนนทดสอบความสามารถด้านศิลปวัฒนธรรมและซอฟต์แวร์ สัดส่วน 100.00 2. การสอบสัมภาษณ์	