



ประมวลการสอน
ภาคการศึกษาต้น ปีการศึกษา 2563

1. ชื่อสถาบันการศึกษา มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์
2. วิทยาเขต/คณะ/ภาควิชา วิทยาเขตบางเขน คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์
สาขาวิชานวัตกรรมการออกแบบผลิตภัณฑ์เชิงบูรณาการ
3. รหัสวิชา 01242221
ชื่อวิชา (ไทย) ปฏิบัติการออกแบบผลิตภัณฑ์
(อังกฤษ) Studio in Product Design
4. จำนวนหน่วยกิต 4 (0-8-4)
5. หลักสูตรและประเภทรายวิชา
 - 5.1 หลักสูตร วิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาวัตกรรมการออกแบบผลิตภัณฑ์เชิงบูรณาการ
 - 5.2 ประเภทรายวิชา บัณฑิต
6. อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชา ผศ.ดร. อรช กระแสอินทร์ (ผู้สอนในภาคบรรยาย/ผู้รับผิดชอบรายวิชา)
อาจารย์ผู้สอน ผศ.ดร. อรช กระแสอินทร์
อ. นภาวดี โรจนธรรม
7. ภาคการศึกษา ชั้นปีการศึกษา ภาคการศึกษาต้น ชั้นปี 2
8. รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน (pre-requisite) 01242121
9. รายวิชาที่ต้องเรียนพร้อมกัน ไม่มี
10. หมู่เรียนที่ 1 วัน เวลา และสถานที่เรียน วันจันทร์และพฤหัสบดี เวลา 13.00 – 17.00
11. วันที่จัดทำหรือปรับปรุงรายละเอียดของรายวิชาครั้งล่าสุด วันที่ 8 กรกฎาคม 2563
12. จุดมุ่งหมายของรายวิชา
 - 12.1 ให้นิสิตปฏิบัติกระบวนการออกแบบ จากการค้นคว้าข้อมูลมาสู่การทำงานออกแบบและสร้างต้นแบบผลิตภัณฑ์
 - 12.2 เพื่อให้ นิสิตฝึกฝนทำงานออกแบบผลิตภัณฑ์ โดยบูรณาการองค์ความรู้จากวิชาต่างๆร่วมกับองค์ความรู้ด้านการออกแบบและความงาม.
13. วัตถุประสงค์ในการพัฒนาและปรับปรุงรายวิชา
การฝึกฝนการออกแบบผลิตภัณฑ์ด้วยโจทย์เพื่อแก้ปัญหาสิ่งใกล้ตัวและการใช้งานที่แตกต่างกัน เช่น เครื่องมือและอุปกรณ์ต่างๆ ฝึกการค้นคว้าและกระบวนการออกแบบ และให้บูรณาการองค์ความรู้จากวิชาต่างๆร่วมกับองค์ความรู้ด้านการออกแบบและความงาม.
14. คำอธิบายรายวิชา
กระบวนการออกแบบผลิตภัณฑ์ การค้นคว้าการใช้งานเพื่อการออกแบบ การออกแบบและแก้ปัญหาด้วยการทำงานของกลไก การพัฒนาแบบร่าง การทำหุ่นจำลองและต้นแบบ การนำเสนอผลงานออกแบบ
Product design process. User research for design. The practice of design and problem solving with mechanism.
Design development. Model and prototype making. final design presentation..
15. จำนวนชั่วโมงที่ใช้ต่อภาคการศึกษา

บรรยาย	สอนเสริม	การฝึกปฏิบัติงาน/งานภาคสนาม	การศึกษาด้วยตนเอง
0 ชั่วโมง	0 ชั่วโมง	120 ชั่วโมง	60 ชั่วโมง
16. จำนวนชั่วโมงต่อสัปดาห์ที่อาจารย์ให้คำปรึกษาและแนะนำทางวิชาการแก่นิสิตเป็นรายบุคคล
อ.ดร. อรช กระแสอินทร์ และ อ.นภาวดี โรจนธรรม 3 ชั่วโมง/ สัปดาห์
สถานที่ติดต่อ ห้องพักอาจารย์สาขาวิชาสถาปัตยกรรมศาสตร์ วันจันทร์ เวลา 09.00-12.00 น.
เบอร์โทรศัพท์ 02-9428960-3 E-mail: archack@ku.ac.th และ archndr@ku.ac.th

17. แผนการสอน

Wk.	วัน/เดือน/ปี	เนื้อหา	กิจกรรม	ผู้สอน
1	13 ก.ค. 63	มอบหมายโจทย์ โครงงาน 1	อภิปราย	อรรถ และ นภาวดี
	16 ก.ค. 63	พัฒนาแนวคิด	อภิปราย	อรรถ และ นภาวดี
2	20 ก.ค. 63	พัฒนาแนวคิด	อภิปราย	อรรถ และ นภาวดี
	23 ก.ค. 63	นำเสนอแนวคิดทางเลือกและทดสอบแนวคิด	นิสิตนำเสนอผลงาน	อรรถ และ นภาวดี
3	27 ก.ค. 63	หยุดชดเชยสงกรานต์		
	30 ก.ค. 63	ตรวจแบบสุดท้าย	อภิปราย	อรรถ และ นภาวดี
4	3 ส.ค. 63	ทำหุ่นจำลองและต้นแบบ	ปฏิบัติการด้วยตนเอง	อรรถ และ นภาวดี
	6 ส.ค. 63	นำเสนอโครงงาน 1 และมอบหมายโครงงาน 2	นิสิตนำเสนอผลงาน	อรรถ และ นภาวดี
5	10 ส.ค. 63	ค้นคว้า	อภิปราย	อรรถ และ นภาวดี
	13 ส.ค. 63	ค้นคว้า	อภิปราย	อรรถ และ นภาวดี
6	17 ส.ค. 63	พัฒนาแนวคิด	อภิปราย	อรรถ และ นภาวดี
	20 ส.ค. 63	พัฒนาแนวคิดและทางเลือก	อภิปราย	อรรถ และ นภาวดี
7	24 ส.ค. 63	พัฒนาแนวคิดและทางเลือก	อภิปราย	อรรถ และ นภาวดี
	27 ส.ค. 63	นำเสนอการพัฒนาแบบโครงการ 2	นิสิตนำเสนอผลงาน	อรรถ นภาวดี และ วิทยากร
8	31 ส.ค. 63	สอบกลางภาค		
	3 ก.ย. 63			
9	7 ก.ย. 63	พัฒนาแบบ	อภิปราย	อรรถ และ นภาวดี
	10 ก.ย. 63	ตรวจแบบสุดท้าย	อภิปราย	อรรถ และ นภาวดี
10	14 ก.ย. 63	ทำหุ่นจำลองและต้นแบบ	ปฏิบัติการด้วยตนเอง	อรรถ และ นภาวดี
	17 ก.ย. 63	นำเสนอโครงงาน 2 และมอบหมายโครงงาน 3	นิสิตนำเสนอผลงาน	อรรถ นภาวดี และ วิทยากร
11	21 ก.ย. 63	ค้นคว้า	อภิปราย	อรรถ และ นภาวดี
	24 ก.ย. 63	พัฒนาแนวคิด	อภิปราย	อรรถ และ นภาวดี
12	28 ก.ย. 63	พัฒนาแนวคิด	อภิปราย	อรรถ และ นภาวดี
	1 ต.ค. 63	นำเสนอการพัฒนาแบบโครงการ 2	นิสิตนำเสนอผลงาน	อรรถ นภาวดี และ วิทยากร
13	5 ต.ค. 63	พัฒนาแบบ	อภิปราย	อรรถ และ นภาวดี
	8 ต.ค. 63	พัฒนาแบบ	อภิปราย	อรรถ และ นภาวดี
14	12 ต.ค. 63	รับปริญญา		
	15 ต.ค. 63			
15	19 ต.ค. 63	พัฒนาแบบ	อภิปราย	อรรถ และ นภาวดี
	22 ต.ค. 63	ตรวจแบบสุดท้าย	อภิปราย	อรรถ และ นภาวดี
16	26 ต.ค. 63	ทำหุ่นจำลองและต้นแบบ	ปฏิบัติการด้วยตนเอง	อรรถ และ นภาวดี
	29 ต.ค. 63	ทำหุ่นจำลองและต้นแบบ	ปฏิบัติการด้วยตนเอง	อรรถ และ นภาวดี
17	2 พ.ย. 63	นำเสนอโครงงาน 3	นิสิตนำเสนอผลงาน	อรรถ นภาวดี และ วิทยากร
	5 พ.ย. 63	สรุปการเรียนรู้และสะท้อนการเรียนรู้	อภิปราย	อรรถ และ นภาวดี

18. วิธีการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ .ให้นิสิตทำงานทดลองตามทฤษฎีและนำเสนอ

19. การส่งเสริมให้นิสิตระดับปริญญาตรีและบัณฑิตศึกษามีความรู้ความสามารถด้านการวิจัย

19.1 ระบบและกลไกการส่งเสริมให้นิสิตเข้าร่วมการประชุมวิชาการหรือนำเสนอผลงานทางวิชาการ - ไม่มี

19.2 การพัฒนาทักษะนิสิตในการจัดทำบทความจากวิทยานิพนธ์และมีการนำไปตีพิมพ์เผยแพร่ในวารสารระดับชาติ/นานาชาติ - ไม่มี

20. โครงการหรือกิจกรรมซึ่งบุคคล องค์กร และชุมชนภายนอกมีส่วนร่วม การเรียนกับคณะวิทยาศาสตร์การกีฬา

21. การวิจัยเพื่อพัฒนาการเรียนการสอน (วิจัยชั้นเรียน) - ไม่มี

22. การนำงานวิจัยของผู้สอน/คณะผู้สอนมาใช้ - ไม่มี

23. การนำองค์ความรู้และประมวลประสบการณ์จากการให้บริการวิชาการมาใช้ - ไม่มี
24. อุปกรณ์สื่อการสอน - Personal Computer/LCD Projector
25. การวัดผลสัมฤทธิ์ในการเรียน
 โครงการที่1 โครงการที่2 โครงการที่3 รวม 100%
26. การประเมินผลการเรียน
- 26.1. ประเมินจากคะแนนสะสมทั้งในภาคทฤษฎีจากการสอบและการทำรายงาน โดยนำคะแนนสะสมจากทั้งสองภาคข้างต้นมาตัดเกรดแบบอิงตามเกณฑ์มาตรฐาน
- 26.2. นิสิตสามารถขาดเรียนได้ไม่เกิน 3 ครั้ง ถ้าขาดเรียนเกิน 3 ครั้ง นิสิตจะหมดสิทธิ์สอบ
- 26.3. นิสิตสามารถเข้าเรียนสายได้ไม่เกิน 15 นาทีนับจากเวลาเริ่มเรียนที่ระบุในตารางสอน หากนิสิตเข้าเรียนหลัง 15 นาทีแรกแต่ยังไม่เกิน 30 นาทีนับจากเวลาเริ่มเรียน จะถือว่านิสิตเข้าเรียนสาย แต่หากนิสิตเข้าเรียนหลัง 30 นาทีแรกนับจากเวลาเริ่มเรียน จะถือว่านิสิตขาดเรียน และหากนิสิตเข้าเรียนสาย 2 ครั้งจะถือว่าเท่ากับขาดเรียน 1 ครั้ง
- 26.4. นิสิตต้องทำการประเมินการเรียนการสอนรายวิชานี้ผ่านทางระบบสารสนเทศ Electronics ของมหาวิทยาลัยฯ ภายในกำหนดเวลาที่มหาวิทยาลัยฯ ประกาศโดยเข้าไปที่ <http://eassess.ku.ac.th>
- 26.5. การลาภิกจ นิสิตต้องส่งจดหมายลาภิกจ (โดยมีลายมือชื่อของผู้ปกครองกำกับ) ให้กับอาจารย์ผู้สอนล่วงหน้าก่อนวันที่จะหยุดอย่างน้อย 3 วัน มิฉะนั้นจะถือว่านิสิตขาดเรียนในครั้งนั้น การลาป่วย นิสิตต้องส่งจดหมายลาป่วย (โดยมีลายมือชื่อของผู้ปกครองกำกับ) พร้อมใบรับรองแพทย์ให้กับอาจารย์ผู้สอนภายใน 7 วันหลังจากวันที่นิสิตหยุด มิฉะนั้นจะถือว่านิสิตขาดเรียนในครั้งนั้น
- 26.6. นิสิตต้องส่งงานปฏิบัติการตามกำหนด หากไม่ส่งงานหรือล่าช้าโดยไม่มีเหตุผลอันสมควร นิสิตจะได้รับเกรดงานชิ้นนั้นเป็น F ทันที
- 26.7. การลอกเลียนผลงานออกแบบถือว่าเป็นเรื่องผิดจริยธรรม ให้คะแนนเป็น F=0
27. การประเมินผลการเรียน จากคะแนนสะสมเฉลี่ยแล้วตัดเกรดแบบอิงกลุ่มและอิงเกณฑ์ โดย
 A=4, B+=3.5, B=3, C+=2.5, C=2, D+=1.5, D=1, F=0
28. ทรัพยากรการสอน
 - Norman, D. A. (2005). Emotional design: People and things.

ลงนาม.....ผู้รายงาน

(ผศ.ดร.อรช กระแสอินทร์)

วันที่ 10/7/63

